Ahmet Türker

23301071024

ÖDEV

1-Algoritma bilgisayar dünyasının planlama görevini üstlenir. Algoritma sayesinde günlük hayatımızda zorlandığımız problemleri bilgisayar üzerinden halledebiliriz.

2-Algoritma yazarken sıralamaya ve yazım hatası yapmamaya özen gösterilmeli.

3-Değişkenler belleklerde veri tutmamıza olanak sağlar. Bu verileri bellekten çağırabilir ve kullanabiliriz. Programlamada basit depolama yöntemidir.

4-İşlem tekrarı oluşturmak için gerekli noktalarda döngü oluşturmak için kullanılır.

5-36

6-70

7-

1. T1=Oku

2. T2=Oku

3. T3=oku

4. T=0

5. Eğer T1>T2 ise git 9

6. T=T2

7. Eğer T2>T3 ise git 10

8. Eğer T3>T1 ise git 10

9. T=T1

10. Yazdır(T)

11. Bitir.

8-

1. T1=Oku

2. T2=Oku

3. T3=Oku

4. T=0

5. T2>T1 ise git 9

6. T=T1

7. T1=T2

8. T2=T

9. T3>T2 ise git 13

10. T=T2

11. T2=T3

12. T3=T

13. T1>T2 ise git 6

14. Print(T1,T2,T3)

15. Bitir.

9- TEK TOPLAMA

1. Başla

2. T=0

3. S=1

4. Eğer S>99 ise git 8

5. T=S+T

6. S=S+2

7. Git 4

8. Yaz T

9. Bitir.

TEK ÇARPMA

1. Başla

2. T=1

3. S=1

4. Eğer S>99 ise git 8

5. T=T\*S

6. S=S+2

7. Git 4

8. Yaz T

9. Bitir.

ÇİFT TOPLAMA

1. Başla

2. T=0

3. S=2

4. Eğer S>99 ise git 8

5. T=S+T

6. S=S+2

7. Git 4

8. Yazdır T

9. Bitir.

ÇİFT ÇARPMA

1. Başla

2. T=1

3. S=2

4. Eğer S>99 ise git 8

5. T=S\*T

6. S=S+2

7. Git 4

8. Yazdır T

9. Bitir.